#### 2012年12月20日 第1回スマートディスプレイ研究会セミナー



# スーパーハイビジョンの NHKにおける開発状況

# 日本放送協会 放送技術研究所 奥井 誠人



### NHK技研の研究開発目標

### 2030年頃

2020年頃

あたかもそこにいるような 高い臨場感

SUPER HI-VISION

2013年頃

放送・通信連携で 身近で新しい放送サービス

Hybrid®

より自然な立体像身体への負担の少ない

空間像再生型立体テレビ

明日も、20年後も

すべての人にとって より身近でやさしい放送 人にやさしい放送

2012~2014年度NHK技研3か年計画 http://www.nhk.or.jp/strl/120530.pdf



# スーハ゜ーハイビジョン(SHV)の開発目標

2020年に21G帯放送衛星によるSHVの試験放 送を実現するため、ロードマップに沿ってより実用 的なSHV機器の研究開発を進める

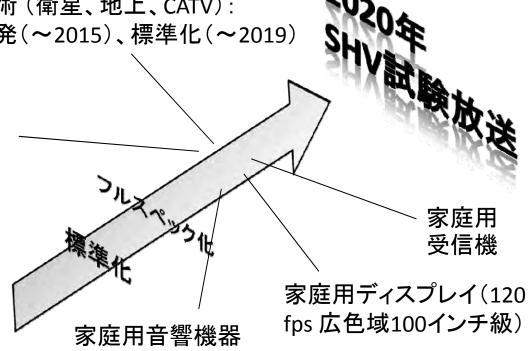
> 伝送技術(衛星、地上、CATV): 開発(~2015)、標準化(~2019)

符号化技術 制作機器開発

- カメラ、小型化
- ・インタフェース

#### <現在(2012年)>

- •映像機器(DG)
- ・プロジェクタ、LCD、PDP
- ・映像スタジオ規格



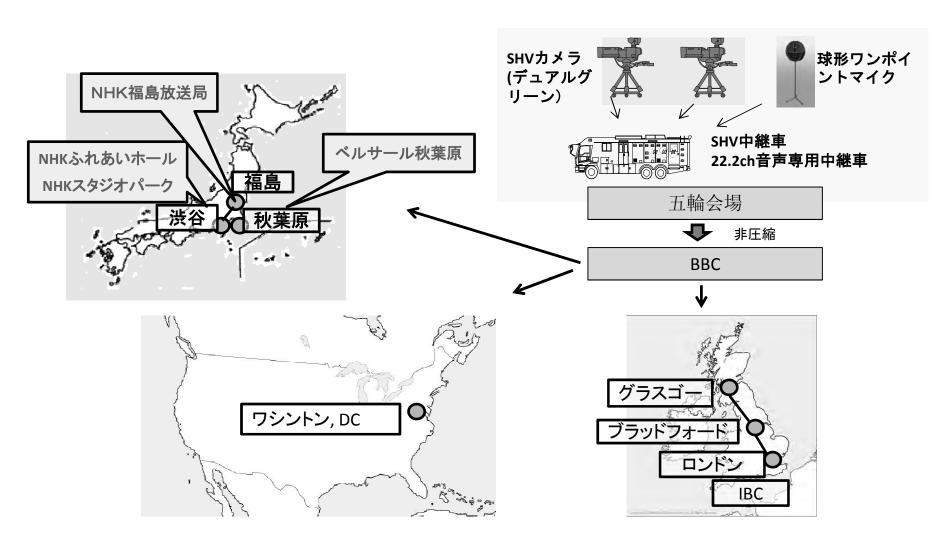


### ロンドン五輪のSHV公開上映 (1)

- 五輪は放送技術の発展の場
- ロンドン五輪でSHVが初登場(公開上映(PV))
  - ➤ オリンピック放送機構(OBS)、英国放送協会(BBC)と共同
  - ▶ IPネットワークにより国際伝送
  - ▶ 英国(4会場)、米国(1会場)、日本(4会場)
  - ▶ 17日間(日本は16日間)、開・閉会式、5競技を配信
  - ➤ ディスプレイはプロジェクタ(300-520インチ)、LCD、PDP
- 結果
  - ▶ 制作・伝送・上映を安定に運用
  - ▶ 海外2万、国内20万の来場者



### ロンドン五輪のSHV公開上映 (2)



All Rights Reserved, Copyright ©2012 NHK

5



### スーパーハイビジョンのめざす性能

### (フルスペック仕様)

映像	空間解像度 (画素数)	7680 × 4320
	時間解像度 (フレーム周波数)	120 Hz *
	階調(ビット数)	12 bit
	表色系	広色域 *
音響	方式	22.2 マルチチャネル
	サンプル周波数	48, 96kHz
	ビット数	16, 20, 24 bit

\* 現時点では機器の多くは60Hz、HDTV色域を使用



### 国際標準(ITU-R勧告 BT.2020)(2012.8)

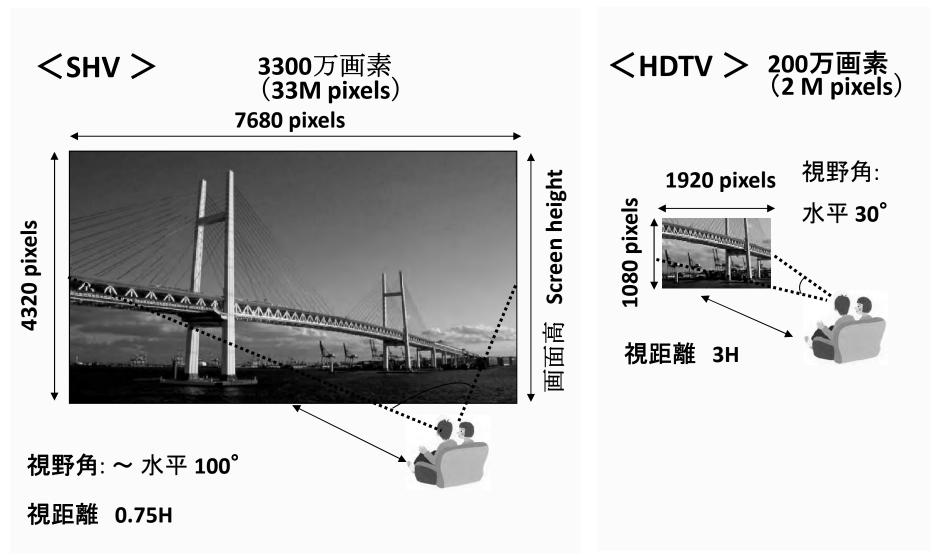
"Parameter values for ultra-high definition television systems for production and international programme exchange" の主要パラメータ

Pixel count (H x V)	Picture aspect ratio	Frame frequency [Hz]	Scan mode
7680 x 4320 3840 x 2160	16:9	<b>120</b> , 60, 60/1.001, 50, 30, 30/1.001, 25, 24, 24/1.001	Progressive

System colorimetry	Signal format		Coding format	Coded signal	Sampling lattice
(広色域) x y R 0.708 0.292 G 0.170 0.797 B 0.131 0.046	Constant luminance Y' <sub>C</sub> C' <sub>BC</sub> C' <sub>RC</sub> (輝度•色差信	Non-constant luminance Y'C' <sub>B</sub> C' <sub>R</sub> 号式略)	12-bit 10-bit	R', G', B' Y', C' <sub>B</sub> , C' <sub>R</sub> Y' <sub>C'</sub> C' <sub>BC'</sub> C' <sub>RC</sub>	4:4:4 4:2:2 4:2:0



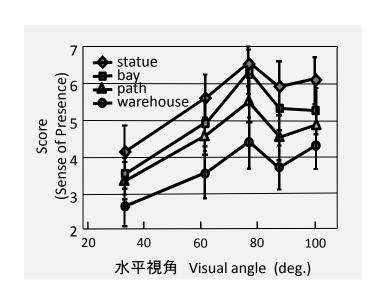
### スーパーハイビジョン と ハイビジョン

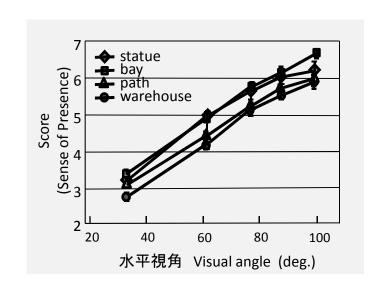


All Rights Reserved, Copyright ©2012 NHK



### 臨場感(広視野効果)の評価





被験者間要因

被験者内要因、

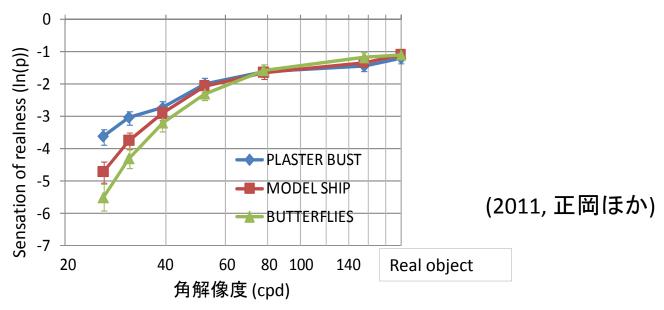
臨場感\_の評価結果 (撮影画角60度)

臨場感: あたかもその場にいるような感じ(sense of being there)

(2006, Masaoka, K ほか)



# 実物感の評価





Plaster bust
All Rights Reserved, Copyright ©2012 NHK



Butterfly

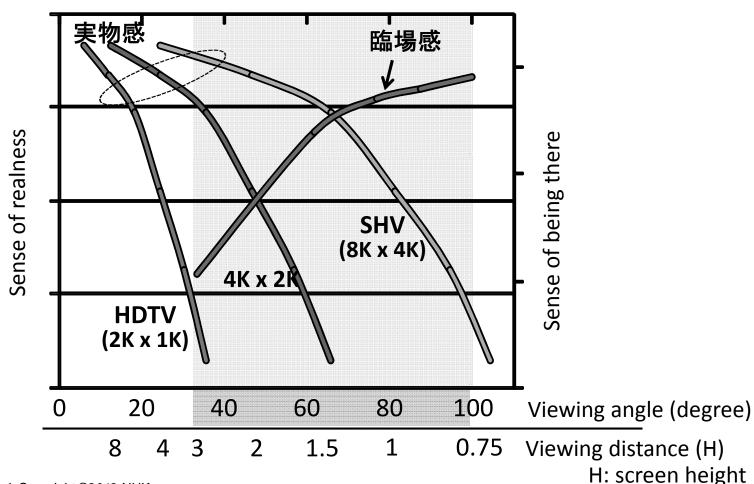


Model ship



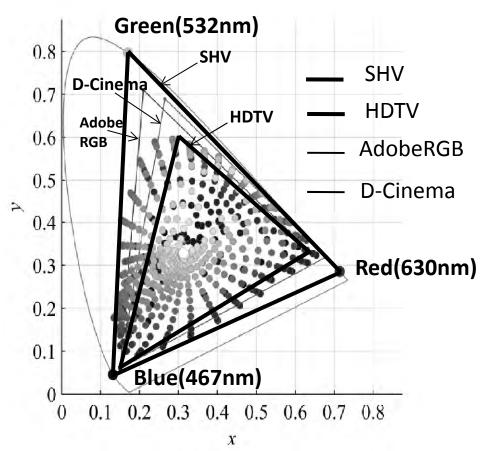
### 映像システムの比較

"その場にいるような感じ"と"実物を見ているような感じ"は SHV(8K)では広い範囲の視距離で実現できる





### SHVの表色系 (広色域)



各方式の三原色とポインターカラー

#### 三原色と基準白色

	Х	у
R	0.708	0.292
G	0.170	0.797
В	0.131	0.046
D65	0.3127	0.3290

#### ポインターカラーの再現性比較

SHV: **99.9**%

HDTV: 74.4%

Adobe RGB: 90.3%

D-Cinema: 91.4%



### SHVの時間解像度

#### 撮像

フレーム周波数 蓄積時間



#### 評価実験結果 -> 高い周波数で効果

・動きぼやけ

1/200-1/300 s 以上 (30deg/s, 60p)

表示

フレーム周波数 ホールド型表示(時間 開口、追従視)

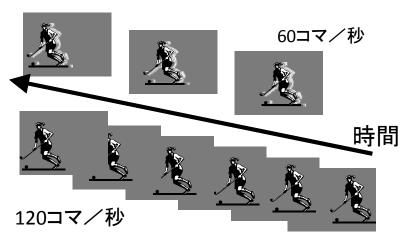


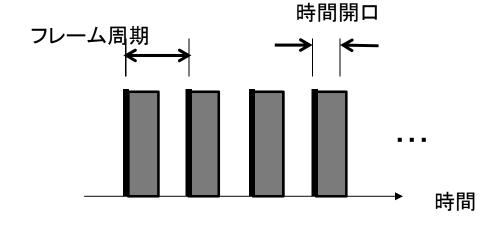
・ストロボ効果

100Hz以上(時間開口1/240秒)

・フリッカ

厳しい条件では80Hz以上



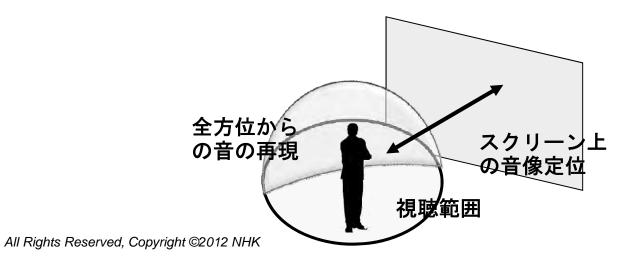




### SHVの音響システム (22.2 マルチチャネル)

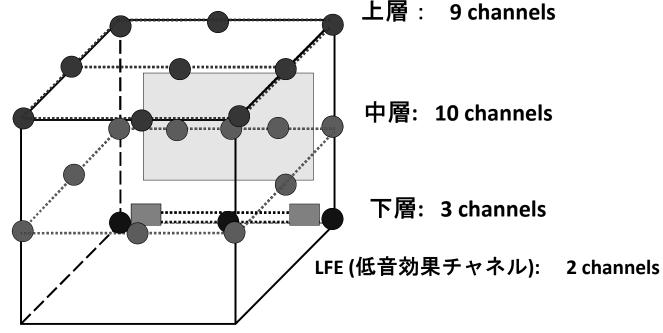
#### ♪SHVの音響方式に求められる条件

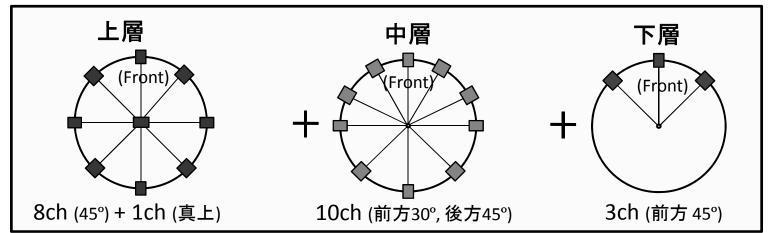
- スクリーン上の任意の位置に音像が定位可能なこと
- 視聴位置を取り囲む全方位から到来する音が再現可能なこと
- 自然で高品質な三次元空間音響を再現できること
- 最適な聴取範囲が広いこと
- 既存のマルチチャンネル音響方式との互換性を有すること
- ライブ収音および生放送に対応できること





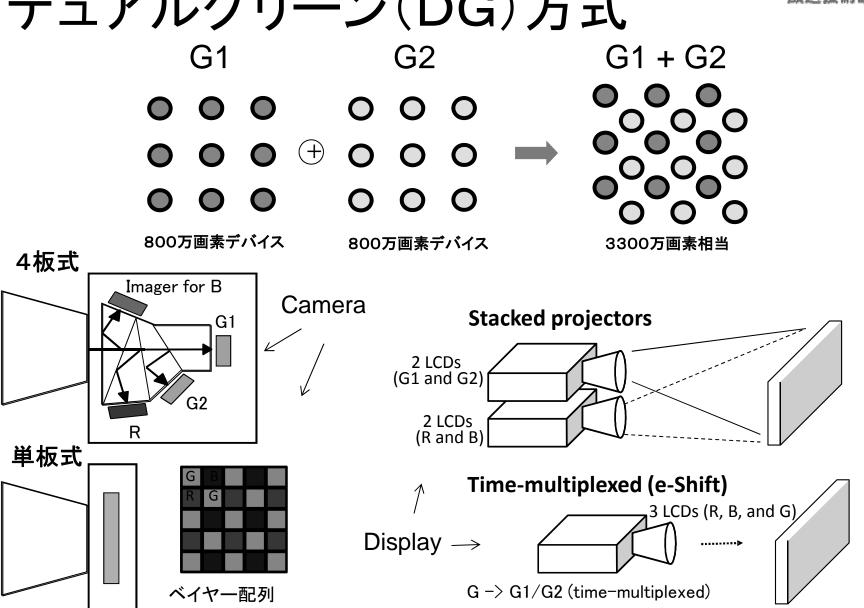
# SHVの音響システム (22.2 マルチチャネル)







# デュアルグリーン(DG)方式



### SHV機器の開発 <カメラ>



#### 初期の実験装置



試作DGカメラ (2002) - 4板 2.5 in. 8M-pixel CCD

- 80 kg (カメラヘッド)

#### 実用型装置



小型軽量カメラ(2010)

- 4板DG 1.25 in. 8M-pixel CMOS

- 20 kg (カメラヘッド)



フル解像度カメラ(2010) - 2.5 in.33M-pixel CMOS 3板 -65 kg(カメラヘッド)

#### 最近の開発装置 (技研公開2012)



120 Hz SHVイメージセンサー



SHV用小型カ メラヘッド(単 板カラー)

### SHV機器の開発 <ディスプレイ>





DG プロジェクタ (2001)

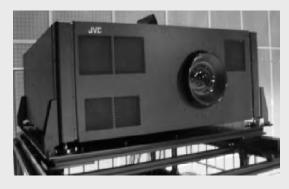
- 2板 8M-pixel LCOS×2台
- 92kg x 2

All Rights Reserved, Copyright ©2012 NHK



小型プロジェクタ (2010)

- 3素子 8M-pixel (e-Shift)
- 50.5 kg



フル解像度プロジェクタ(2009)

- 33M-pixel LCOS 3板
- 明るさ: 9000 lumens



フル解像度85 inch LCD (2011)

- 画素ピッチ0.25mm
- 輝度: 300cd/m<sup>2</sup>



145インチSHV PDP (2012)

- 画素ピッチ 0.417 mm



120 Hz SHVプロジェクタ

- フレーム周波数120 Hz
- e-shift RGB画素ずらし



### SHVの応用

- □ 博物館
  - ➤ 九州国立博物館(2005.10 -)SHVシアター常設
- □ 万博 "愛•地球博"(2005) 常設展示
- ロ スポーツなどのパブリックビューイング
- □ 3D映像に超高精細映像を応用
  - インテグラル立体テレビ
- □ その他、産業応用

All Rights Reserved, Copyright ©NHK



# まとめ

### ◆ 開発状況

- ・実験による基本パラメータの裏付け
- •特徴や画面効果の検証
- ・制作機器、表示・音響システム、符号化・伝 送技術が着実に進捗
- ◆ 今後に向けて
  - -2020年の試験放送に向け開発を推進
  - フルスペック化
  - ・番組制作・公開展示を通じた 技術検証。様々な応用の開拓

