

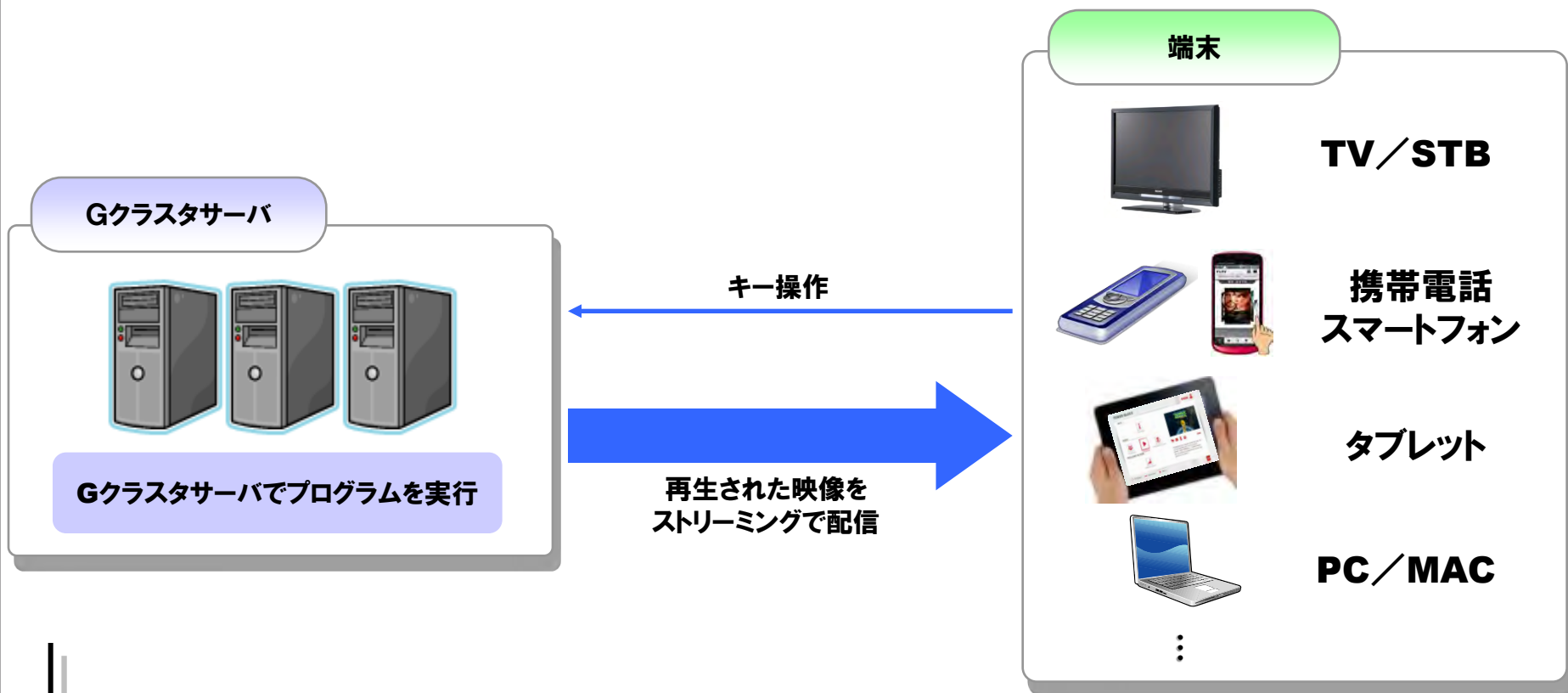
# クラウドゲーミング最新事例

～いろいろ楽しむ、みんなと楽しむ。TVゲームの今後の展開～

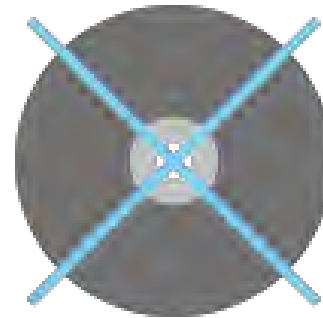
**Gクラスタ・グローバル株式会社**  
**神鳥 泰章**

# クラウドゲーム技術 Gクラスタ

- ゲームや映像などの インタラクティブサービスを提供できるクラウド配信技術
- サーバ側で全てのプログラム処理を行い、ブロードバンドを通じてビデオストリーミングで端末に配信



ゲームソフトの  
ディスクは不要



セーブデータは  
ネットワーク上



ハイクオリティコンテンツをすぐに遊ぶ

# Wi-Fiクラウドゲーム機「G-cluster」

## Wi-Fiアクセスポイントに接続



Gクラスターサーバー

スマホ・タブレットを  
コントローラーとして利用可能

ゲームコントローラーも無線で接続

テレビ背面に繋ぐだけの  
シンプルな接続

# テレビにも搭載

- シャープ製テレビAQUOSに「Gクラスタ」搭載(2013年11月～)
- LG電子 SmartTVに「Gクラスタ」搭載(2013年12月～)



テレビだけでゲームができる

**SHARP** AQUOS



**LG**

**Smart TV**

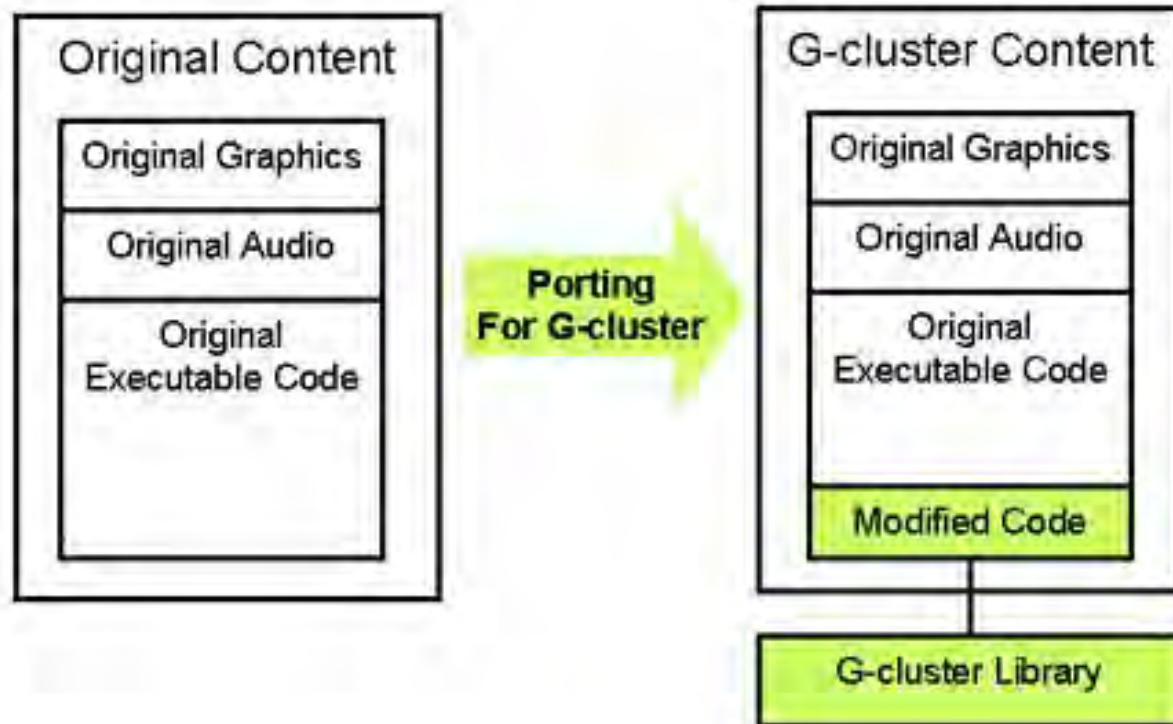


# コンテンツパートナー





- コンテンツに変更なく動作する場合あり
- 変更が必要な場合はSDKを提供
- 検証環境も提供



## ● ゲームコントローラ



## ● スマートフォンアプリ



シンプルモード



ゲームパッドモード

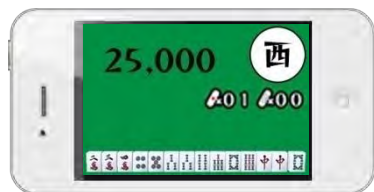


# クラウドゲームならではの遊び方

スマートフォンをコントローラーにしてテレビの前でパーティプレイ！



四家麻雀「和」



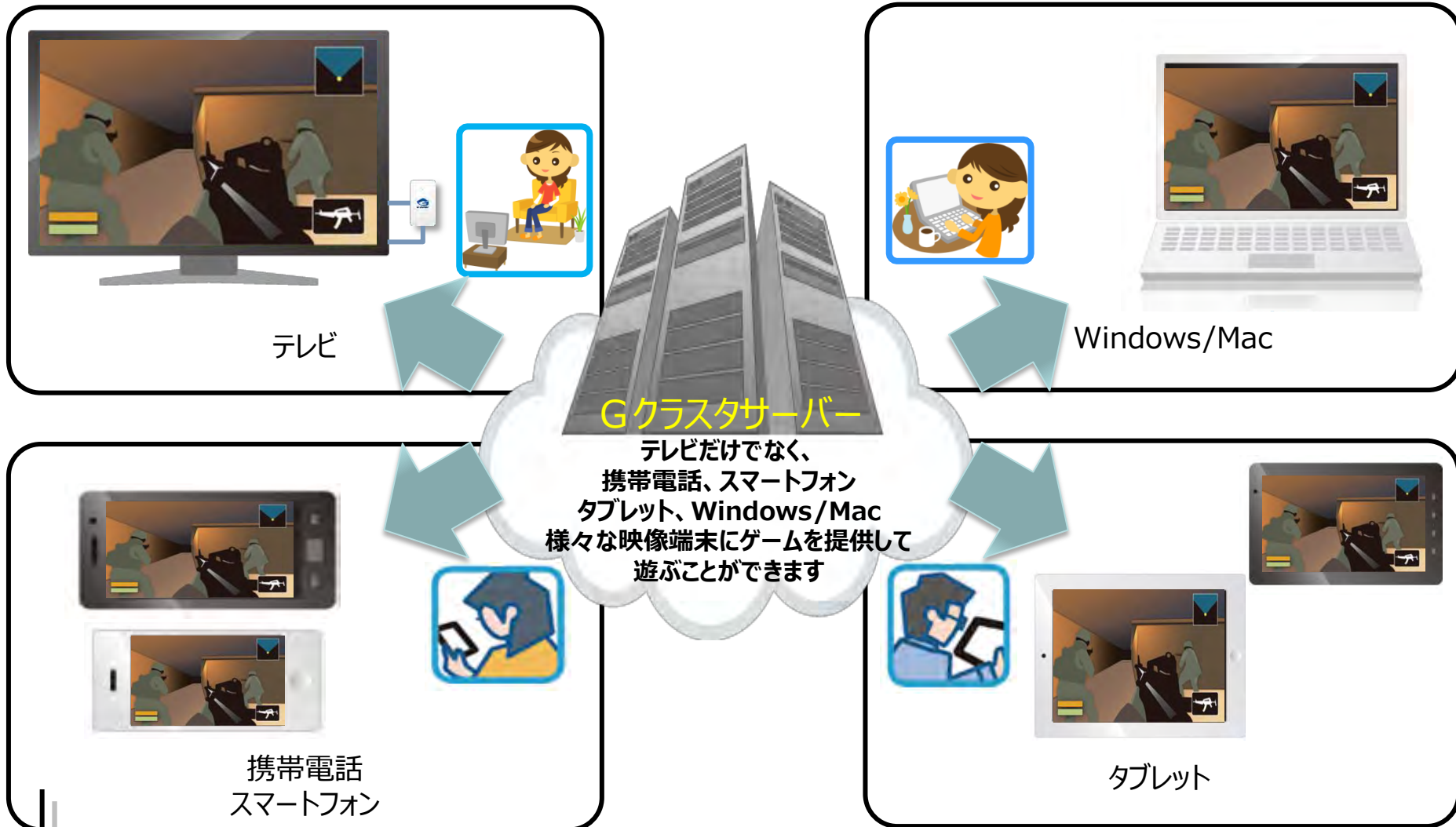
手許では自分の牌を表示、操作

テレビは麻雀卓を表示



# マルチデバイスへの展開

サーバで動作すると様々な端末で動作可能



画面はイメージです。

# 世界最大の商用クラウドサービス事業展開中



Broadmedia

## ブロードメディア株式会社による 国内サービス提供中





## SFR(フランス)へ提供中

2010年10月より、IPTV加入者330万世帯に提供



## Orange(フランステレコム)へ提供中

2012年10月より、IPTV加入者450万世帯に提供

- ・EUで最大のIPTV事業者
- ・全世界で2億2400万人の顧客

## 世界で商用クラウドゲームサービス

### アメリカ

- ◆Cox Communications (OTT)



### ヨーロッパ

- ◆SFR (IPTV)
- ◆Orange (IPTV)



### 日本

- ◆NTTぷらら「ひかりTVゲーム」(IPTV)
- NTTドコモ「ひかりTVゲーム on d-stick」
- ◆ブロードメディア「G-cluster」ゲーム機  
TV(シャープ、LG)へ「Gクラスタ」搭載



※その他、各国への展開を協議中

- **新しいプラットフォーム「クラウドゲーム」**
- **コンテンツが拡大のカギ**
- **マルチデバイス、マルチサービスへの展開**



ありがとうございました

<http://www.gcluster.com>



E-mail: [ykandori@gcluster.com](mailto:ykandori@gcluster.com)